

УТВЕРЖДАЮ

Директор

КГУ «ВК РгЦНТО» УО ВКО

С. Коваленко

«16» февраля 2022 г.

ПОЛОЖЕНИЕ О ПРОВЕДЕНИИ ОБЛАСТНОГО IT-ХАКАТОНА «ŞYŒYS ÖRKENI»

1. ТЕРМИНЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ

1.1. Участник – физическое лицо, отвечающее указанным в Положении требованиям, действующее от своего имени единолично или в составе Команды, подавшее Заявку на участие в Хакатоне в соответствии с условиями настоящего Положения. Участником Хакатона может являться школьники, студенты организации ТиПО Восточно-Казахстанской области и/или регионального ВУЗа очной и заочной формы обучения в возрасте от 14 лет до 21 года.

1.2. Команда – группа Участников, действующая от своего имени, количеством от одного до четырех человек, объединившихся для выполнения задания. Каждый Участник может входить в состав только одной Команды. Количество Участников в одной Команде должно составлять не более 4 (четырёх) человек.

1.3. Победители – команды, чьи результаты признаны лучшими в одной из номинаций в результате оценки жюри, на основании критериев, установленных настоящим положением.

1.4. Результат – мобильное приложение или веб-сервис, или прототип мобильного приложения или веб-сервиса, соответствующие критериям допуска к оценке жюри, включая описание функционала, дизайн, исходный код, созданный командой в результате выполнения задания и представленный к оценке жюри в срок. Одна команда вправе представить только один результат.

1.5. Задание – задание, необходимое к выполнению командами в срок. Задание заключается в создании проекта (результата).

1.6. Жюри – группа лиц, осуществляющих оценку проектов и определяющая Победителей Хакатона. В состав Жюри входят представители государственных органов и специальное жюри из числа представителей IT-компаний и независимые эксперты в IT сфере (преподаватели вузов по IT-технологиям и др.).

1.7. Менторы – группа лиц, оказывающих консультационную помощь Командам в процессе выполнения Задания.

1.8. Проект (Результат) – программный продукт - мобильное приложение, веб-сервис, прототип мобильного приложения или веб-сервиса, физические объекты, содержащие встроенную технологию, которая позволяет измерять параметры собственного состояния или состояния окружающей среды, использовать и передавать эту информацию в рамках цифрового пространства, соответствующие критериям допуска к оценке Жюри, определенным в Положении, включая описание функционала, дизайн, исходный код, созданный Командой в результате выполнения Задания и представленный к оценке Жюри в срок, установленный Положением. Одна Команда вправе представить только один Результат.

1.9. Официальный сайт Хакатона – информационный ресурс, размещенный в сети Интернет по адресу <http://it-reg.kz/> и предназначенный для публикации актуальной информации, имеющей прямое отношение к Хакатону и направлению заявки на участие.

1.10. Организационный комитет Хакатона (Оргкомитет) – коллегиальный орган, состоящий из сотрудников Организатора, создаваемый для подготовки и проведения Хакатона.

1.11. Рабочая комиссия – конкурсный отбор будет осуществляться рабочей комиссией в составе представителей государственных органов и экспертов.

2. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

2.1. Настоящее Положение определяет цели, задачи, порядок организации и проведения областного IT-хакатона «ŞYĖYS ÖRKENI» среди школьников, студентов ВУЗов и организаций ТиПО Восточно-Казахстанской области (далее – Хакатон).

2.2. Хакатон представляет собой непрерывный «марафон программистов» – соревновательное мероприятие (конкурс), проводимое в формате «мозгового штурма», призванное стимулировать появление новых идей в выбранной предметной области и тематики данного мероприятия, во время которого специалисты из разных областей разработки программного обеспечения (программисты, дизайнеры, менеджеры) сообща работают над решением какой-либо проблемы, чтобы получить в итоге работающий прототип или готовое приложение и

доведения их до непосредственной реализации на площадке Хакатона.

2.3. Организаторы: управление образования Восточно-Казахстанской области, Восточно-Казахстанский региональный центр новых технологий в образовании (далее – Организатор).

2.4. Непосредственную подготовку и проведение осуществляет Восточно-Казахстанский региональный центр новых технологий в образовании.

2.5. Настоящее Положение определяет права и обязанности Организатора и Участника Хакатона, включая порядок предоставления Пользователем информации при заполнении полей официального сайта Хакатона, связанные с этим ограничения и предоставляемые Участником гарантии.

2.6. Объявление условий Хакатона производится путём размещения соответствующей информации и настоящего Положения на официальном сайте Хакатона в разделе «Подать заявку».

2.7. Организатор оставляет за собой право по собственному усмотрению отменить, завершить, приостановить или продлить Хакатон, а также изменить любые условия настоящего Положения в любое время и по любой причине, не неся при этом какой-либо ответственности перед Участниками Хакатона и иными лицами.

2.8. Для проведения организационных, информационных и иных процедур, связанных с Хакатоном, Организатор формирует Организационный комитет Хакатона.

2.9. Хакатон не является публичным обещанием вознаграждения в значении этого понятия, предусмотренном статьей 911 «Публичное обещание вознаграждения» Гражданского кодекса РК.

3. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

3.1. Хакатон проводится в целях:

- Создание площадки для школьников, студентов колледжей и вузов, которых интересует программирование и информационные технологии;
- Развитие профессионального сообщества и компетенций в области IT-технологий;
- Поддержка инициатив творческой молодежи в области программирования и информационных технологий;

- Предоставление возможности участникам реализовать бизнес-идеи в IT-сфере в командах;
- Популяризации информационно-коммуникационных технологий среди молодого поколения;
- Формирования высококвалифицированных кадров в области IT;
- Повышения качества жизни граждан за счет активного внедрения инновационных решений в области информационных технологий.

3.2. Основными задачами Хакатона являются:

- создание общедоступных инновационных приложений и сервисов для повышения эффективности образования, комфорта проживания и безопасности граждан;
- предоставление возможности участникам реализовать свои идеи в виде прототипов;
- стимулирование участников к взаимодействию в рамках создания программного обеспечения.

4. СРОКИ И ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ХАКАТОНА

4.1. Регистрация Участников и Команд осуществляется до 18:00 часов 10 апреля 2022 года. Хакатон проводится со 14 по 15 апреля 2022 года.

4.2. После завершения Хакатона, в течении 2-х часов будет проходить защита и оценка проектов, а также подведение итогов на областном IT фестивале «New Generation».

5. ПОРЯДОК СБОРА И ОЦЕНКИ ЗАЯВОК НА УЧАСТИЕ В ХАКАТОНЕ

5.1. Сбор Заявок на участие в Хакатоне осуществляется на официальном сайте Хакатона. Требования к тематике, Заявкам, Участникам и Командам представлены в разделах 5-7 настоящего Положения.

5.2. От Команды Заявку на официальном сайте Хакатона подает Представитель Команды. Единоличные Участники подают заявку от своего имени.

5.3. Заполнив электронную форму Заявки, Участник дает свое согласие на обработку Организатором Хакатона персональных данных.

5.4. В случае подачи Заявки Представителем Команды, считается, что согласие на обработку персональных данных предоставлено каждым Участником данной Команды. Представитель Команды гарантирует, что получил вышеуказанное

согласие на обработку персональных данных от каждого Участника Команды. В случае неполучения такого согласия, ответственность по всем возможным претензиям Участников или третьих лиц (в том числе государственных органов) несет Представитель Команды.

5.5. Несоблюдение этих требований является основанием для отказа в регистрации Заявки по техническим причинам и непредоставления статуса Участника Пользователю. Подтверждение о регистрации (отказ в регистрации) Заявки направляется Пользователю по адресу электронной почты, указанному в Заявке.

5.6. Первичная оценка Заявок осуществляется членами Оргкомитета. Каждую Заявку независимо оценивает не менее двух членов Оргкомитета.

5.7. По результатам первичной оценки Оргкомитет формирует список участников Хакатона и публикует их на официальном сайте Хакатона в срок, указанный в п.4.1.

5.8. Участникам Хакатона по адресу электронной почты, указанному в Заявке, будет направлено письмо с запросом подтверждения участия. Подтверждение участия необходимо предоставить ответным электронным письмом на адрес ipr_ekrgcnto@mail.ru в сроки, указанные в п.4.1. данного Положения. В случае непредоставления подтверждения отправитель Заявки исключается из списка участников.

5.9. Материалы, представленные Участниками в ходе Хакатона и принятые к участию в нём, могут быть частично опубликованы, скопированы или транслированы с информационными целями на усмотрение Организатора.

6. ПОРЯДОК УЧАСТИЯ В ХАКАТОНЕ

6.1 Регистрация Участников осуществляется в срок, указанный в п.4. Положения, путем заполнения электронной формы регистрации на официальном сайте Хакатона.

6.2 При заполнении электронной формы регистрации Участнику необходимо указать следующие сведения: фамилию, имя, отчество, название Команды (при наличии), наименование ВУЗа/колледжа, наименование организация образования, адрес электронной почты (e-mail), возраст (полных лет), место проживания, согласие на обработку персональных данных. Для командных заявок обязательно

указать мобильный телефон для связи.

6.3 Участник считается зарегистрированным для участия в Хакатоне, если он заполнил поля электронной формы регистрации, согласился с условиями Положения, нажал кнопку подтверждения регистрации и получил приглашение на указанный им адрес электронной почты.

6.4 Регистрация Команды осуществляется одновременно с регистрацией Участника при заполнении электронной формы регистрации.

6.5 Участники гарантируют, что программное обеспечение было написано на Хакатоне и все права на разрабатываемые ими в рамках Хакатона продукты интеллектуальной собственности принадлежат исключительно Участникам, их использование и распространение не нарушает законодательство Республики Казахстан об интеллектуальной собственности и/или права третьих лиц.

6.6 По окончании Хакатона Организаторы не обязаны приобретать продукты интеллектуального труда участников и права на них; нанимать или содействовать трудоустройству участников Хакатона.

6.7 Организатор имеет право на редактирование и публикацию любым способом описаний Результатов в информационных и рекламных целях без уведомления Участников и без получения их согласия.

6.8 Организатор имеет право изменять условия Хакатона. Информация об изменении условий публикуется на Официальном сайте Хакатона.

7. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ И КОМАНДАМ ХАКАТОНА

7.1. Участники Хакатона самостоятельно оплачивают расходы, связанные с проживанием в период проведения Хакатона.

7.2. Участники самостоятельно добираются до места проведения Хакатона.

7.3. Участники самостоятельно обеспечивают наличие в период проведения Хакатона необходимых им для создания Продукта средств программирования.

7.4. Организаторы не несут ответственности за сохранность имущества Участников в месте проведения Хакатона. Участники обеспечивают сохранность своего имущества самостоятельно.

7.5. В период проведения Хакатона, Участникам в Месте проведения Хакатона предоставляется рабочее место (столы, стулья) с доступом в интернет, питание, напитки и закуски.

7.6. Участники Хакатона обязаны соблюдать указанные ниже правила поведения в Месте проведения Хакатона, а также соблюдать нижеприведенные ограничения. В случае несоблюдения указанных правил и/или ограничений, Оператор вправе в любой момент исключить Участника Хакатона из числа Участников.

7.7. Участники Хакатона обязаны:

- обеспечить сохранность помещения и оборудования, предоставленных Организаторами, и используемых Участниками при проведении Хакатона. В случае нанесения материального ущерба добровольно возместить сумму ущерба Организаторам в соответствии с Актом о нанесении ущерба, составленным Участником и Организаторами;

- Воздерживаться от любых действий, связанных с использованием открытого огня, фейерверков, взрывов, пиротехнических эффектов и других аналогичных действий, а также от совершения любых других действий, связанных с риском для жизни и здоровья людей в Месте проведения Хакатона;

- Воздерживаться от проноса и употребления в Месте проведения Хакатона любой алкогольной продукции независимо от объема и крепости, а также наркотических, психотропных или подобных веществ;

- Воздерживаться от курения в Месте проведения Хакатона, за исключением курения в специально оборудованных местах, определенных Организаторами;

- Поддерживать общий порядок и партнерскую атмосферу в Месте проведения Хакатона, следование требованиям представителей Организаторов, действующим в Месте проведения Хакатона, обеспечивающих порядок и безопасность Участников.

8. НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ ХАКАТОНА

8.1. На Хакатоне предусмотрено награждение Победителя в номинации «Лучшее приложение или сервис».

8.2. Допускается представление собственных номинаций партнерами Хакатона, при условии, что номинация подразумевает использование инновационных решений (например: применение технологии дополненной/виртуальной реальности).

8.3. За Организатором Хакатона остается право изменения указанных номинаций, но не позднее 31 марта 2022 года.

9. ПОРЯДОК И КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ РЕЗУЛЬТАТОВ

9.1. Итоги Хакатона подводятся на основании оценки Результатов Участников.

9.2. Оценка Результатов работ осуществляется членами Экспертного жюри и менторами по 10-балльной шкале в соответствии с критериями:

- Инновационность и влияние идеи проекта на качество жизни в рамках цифровизации региона (от 0 до 10 баллов);
- Качество исполнения - завершенность, технологичность, логичность и эстетическая привлекательность проекта (от 0 до 10 баллов);
- Возможность реального внедрения и применения предложенной концепции проекта (от 0 до 10 баллов);
- Потенциал для масштабирования проекта на уровне области (от 0 до 10 баллов);
- Презентация проекта (от 0 до 10 баллов).

9.3. Критерии допуска Результатов Участников к оценке Жюри: продукт IT-хакатона должен быть минимально работоспособен, включать в себя интерфейсы и элементы дизайна.

9.4. Презентация Результата Участников предусмотрена в формате Live Demo: демонстрация работоспособности и основного функционала реализованного проекта на любом устройстве команды, подключенного к проектору или другому устройству, транслирующему изображение на большой экран. На усмотрение организаторов участники могут дополнительно показать несколько слайдов презентации.

Заместитель директора



Ж. Сагандыкова

Руководитель отдела ВИП



Р. Азангулова