

УТВЕРЖДАЮ

Директор

КГУ «ВК РгЦНТО» УО ВКО

С. Коваленко

«4» апрель 2022 г.



**Положение
областного конкурса
«IT-Ūstaz 2022» среди педагогов области**

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет условия организации и проведения областного конкурса «IT-Ūstaz 2022» для педагогов области по созданию высокотехнологичной образовательной среды в рамках реализации Государственной программы «Цифровой Казахстан» и инициативного проекта партии «Нұр Отан» «Бесплатные IT-классы для детей» (далее – Конкурс).

1.2. Организаторами Конкурса являются: КГУ «Восточно-Казахстанский региональный центр новых технологий в образовании» УО ВКО.

1.3. Конкурс проводится в рамках 9-ого областного IT фестиваля «New Generation».

1.4. Настоящее Положение предоставляется для ознакомления всем заинтересованным лицам, претендующим на участие в Конкурсе. Настоящее Положение и полная информация о Конкурсе представлены на официальном веб-сайте <https://vkrgcnto.edu.kz> в разделе «Мероприятия и конкурсы».

2. Предмет, цели и задачи Конкурса

2.1. Предметом Конкурса является выявление и отбор лучших проектов педагогов:

- включающих лучшие педагогические технологии и методики работы с обучающимися по научно-техническому творчеству;
- содержащих идеи по использованию высокотехнологичной среды с целью ориентации школьников на самоопределение в инженерных специальностях.

2.2. Конкурс проводится с целью:

- выявления инновационного потенциала организаций среднего образования и отдельных педагогических работников в области разработки перспективных направлений научно-технического творчества учащихся;
- выявления и поддержки педагогов - авторов инновационных идей, направленных на решение широкого спектра технологических проблем, внедрение передовых идей для развития научно-технического творчества;
- формирование цифрового мышления педагогов, повышение интереса и вовлеченности учителей, работающих в режиме внедрения IT-направлений;
- вовлечение педагогических работников в совместную профессиональную деятельность по созданию высокотехнологичной образовательной IT- среды.

2.3. Задачи Конкурса:

- повышение качества образовательных программ в области IT-направлений и научно-технического творчества учащихся;
- популяризация технической направленности дополнительного образования детей;

- создание благоприятной инновационной IT- среды в педагогическом коллективе, преодоление стереотипов профессиональной деятельности.

3. Направления Конкурса

3.1. Направление: 3D-моделирование

По данному направлению Конкурсанты представляют сборник разработанного учебного материала: в лабораторных работ цифровом формате по созданию трехмерных моделей объектов, моделирования объемных объектов, разработки визуальных объемных образов объектов для освоения учащимися школ навыков моделирования и работы в программах, используемых для 3D-моделирования, работы со вкладками, перемещения в 3D-пространстве.

Приветствуется создание инновационной образовательной среды в области конструирования, моделирования, включающего исследовательскую, проектную деятельность и научно-техническое творчество учащихся.

3.2. Направление: Программирование

По данному направлению Конкурсанты представляют сборник лабораторных работ в цифровом формате для IT –классов по визуальному программированию, созданию мобильных приложений и анимационного сопровождения учебного модуля или курса.

3.3. Направление: Робототехника.

По данному направлению Конкурсанты представляют сборник лабораторных работ по робототехнике в цифровом формате в том числе, с применением межпредметной интеграции.

Конкурсные работы по всем направлениям должны содержать теоретическое, практическое содержание на языке преподавания, демо-сопровождение, критерии оценивания компетенций учащихся, рекомендации к проведению лабораторных работ, контрольно-измерительные материалы.

4. Требования к участникам Конкурса

4.1. Участниками Конкурса могут быть педагоги общеобразовательных дисциплин, реализующие IT-навыки в преподавании своего предмета, в том числе молодые специалисты, без ограничений по стажу работы в организациях образования.

4.2. Условия Конкурса предполагают подачу пакета Конкурсных материалов, включающих заявку и Конкурсную работу.

5. Условия проведения Конкурса

5.1 Конкурс проводится в дистанционной форме с 14 февраля по 20 апреля 2022 года.

Тематика материалов, в соответствии с направлениями, не ограничивается, однако материалы должны иметь образовательный характер и не противоречить общепризнанным научным фактам, этическим нормам и законодательству РК.

5.2 Конкурсные разработки должны быть авторскими, т.е. разработанными непосредственно участником Конкурса.

5.3 Рассмотрение конкурсных заявок с 21 по 26 апреля 2022 года;

5.4 Прием заявок осуществляется на официальном веб-сайте Регионального центра новых технологий в образовании <https://vkrgcnto.edu.kz> или через электронную почту konkurs2017_vko@mail.ru.

5.5 Подведение итогов конкурса и объявление победителей состоится на 9-ом межрегиональном фестивале «New Generation».

5.6 Результаты Конкурса будут размещены на сайте Управления образования ВКО, ВК РгЦНТО УО ВКО и на образовательном портале www.bilimvkoportal.kz.

6. Организационно-технические требования

6.1 Демо-сопровождение работы предлагается сделать в программе Power Point или ActivInspire и рекомендуется отразить:

6.1.1 концепцию;

6.1.2 актуальность и социальную значимость конкурсной работы;

6.1.3 сферу применения (методики, педагогические технологии и т.д.);

6.1.4 цель и задачи конкурсной работы;

6.1.5 план реализации;

6.1.6 ожидаемые результаты;

6.1.7 показатели и индикаторы результативности;

6.1.8 методическое сопровождение;

6.1.9 контрольно-измерительные материалы (тесты, квесты, викторины, кроссворды и т.д.).

6.2 Конкурсное испытание проводится в дистанционной форме;

6.3 Авторские мультимедийные проекты могут быть выполнены любыми программными средствами, в том числе программой ActivInspire, и представлены согласно следующим требованиям:

6.3.1 Форматы и расширения: видео – AVI, WMV, MPG, MOV, MKV, FLV, MP4, анимации – SWF, EXE, презентации – PPT, PPTX, PPS, PPSX, PDF, WEB-проект; объем видео – не более 1 Гб, презентация – 15 Мб, 3D-проекты – 1 Гб;

6.3.2 В случае использования в работе шрифтов, отсутствующих в стандартной комплектации Windows, данные шрифты должны быть предоставлены дополнительно.

7. Организационный комитет Конкурса

7.1 Организационный комитет Конкурса (далее - Оргкомитет):

7.1.1. осуществляет общее руководство Конкурсом;

7.1.2. создает и курирует Экспертный совет (жюри) Конкурса;

7.1.3. осуществляет согласование критериев оценки проектов;

7.1.4. осуществляет организационно-методическое сопровождение Конкурса;

7.1.5. утверждает результаты Конкурса, осуществляет согласование предложений о поощрении авторов проектов Конкурса.

Экспертами Конкурса являются независимые специалисты, имеющие научные степени, звания, работники образовательных, научных организаций, промышленных предприятий, представители общественных организаций и бизнеса.

8. Порядок подведения итогов Конкурса

8.1. Определение победителей Конкурса осуществляется до 26 апреля 2022 г. Количество победителей Конкурса по каждому направлению утверждается Оргкомитетом. Педагогическим работникам, чьи проекты (идеи, технологии) получили максимальную суммарную оценку экспертного совета, определяются призовые места. Победители и номинанты конкурса будут принимать участие в 9-ом областном фестивале «New Generation». Победители награждаются дипломами, сертификатами и поощрительными призами.

8.2. Оргкомитет и Экспертный совет имеют право вводить дополнительные номинации в Конкурс для поощрения участников, показавших высокие результаты при подготовке и публичной презентации проектов, а также лучшие работы будут

выложены в образовательном портале Управления образования ВКО, в разделе «Конкурсы».

Заместитель директора



Ж. Сагандыкова

**Руководитель отдела внедрения
инновационных проектов**



Р. Азангулова

Заявка
на участие в Конкурсе «IT-Ustaz 2022»

1. Автор Конкурсной работы (ФИО)

2. Название Конкурсной работы

3. Краткое описание Конкурсной работы (не более трех предложений)

4. Организация образования (название, адрес)

5. Ссылка на работу (Облако Mail.ru, Google Диск, Яндекс Диск)

5. Должность

6. Контактная информация участника Конкурса (контактный телефон и e-mail)
